

 **DISPONIBLE**



Lucile Cacciuttolo

Game Designer

Professeur de Game Design

40

READY TO LAUNCH

Contact

 06.98.95.33.42

 lucile.cacciuttolo@hotmail.fr

 Angoulême - France

Portfolios

 <https://www.linkedin.com/in/lucile-cacciuttolo/>

 <https://lucilecacciuttolo.wixsite.com/home>

Compétences

-  Idéation 
-  Adaptabilité
-  Esprit d'équipe
-  Résolution de problèmes
-  Conscience professionnelle

Langues

 +  + 

Français : langue maternelle (C2)
Anglais : indépendant (B1)
Japonais : Certificat Pipplet Flex (A2+)

Parlé **Ecrit**

Expérience



Game Designer chez Ubisoft (2022 - 2023)
Adaptation des licences d'Ubisoft pour leur parc d'attraction. Insertion de jeux vidéo dans les manèges et le parc. Voyages d'affaires aux Etats-Unis, en Belgique et à Londres.



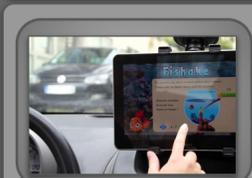
Professeur à la Human Academy Europe (2017 - actuel)
École japonaise de manga, jeux vidéo et animation. Cours théoriques et exercices pratiques en Game Design. Accompagnement de projets pour les élèves de tous niveaux.



Game Designer chez Dreamtronic (2016 - 2020)
Conception et Game Design pour différents publics cibles. Clients : Partouche®, Buffalo Grill®, Futuroscope®, ... Expériences interactives sur supports tactiles et innovants.



Game Designer chez OUAT Entertainment (2014)
"Voyage To Fantasy" (Facebook)
Propositions de projets, Game-balance et Level Design. Création de nouveaux tableaux d'objets cachés.



Master en Jeux et Médias Interactifs et Numériques
Obtention en 2014 à l'ENJMIN. Spécialité Game Design. Validation des Acquis de l'Expérience (VAE).

* Retrouvez mon parcours complet sur [LinkedIn](#) !*

Logiciels

 G.Workspace  M.Office  IA générative

 3DSMax  Photoshop  WireframeS.

Intérêts

